Un dibujo con letras

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones**

# Autoevaluación – Fase 1: Definición Proyecto APT

**Nombre:** Diego Bravo  
**Carrera:** Ingeniería en Informática  
**Sección:** 006-D  
**Docente:** Cindy Contador  
**Fecha:** 03/09/2025

Contenido

[Autoevaluación – Fase 1: Definición Proyecto APT 1](#_heading=h.11jirnqoflx)

[Abstract 3](#_heading=h.3ovouvaxffjg)

[Descripción del Proyecto APT 4](#_heading=h.m5vkk9ndky9w)

[Relación con las Competencias del Perfil de Egreso 5](#_heading=h.xyu8ira215f)

[Relación con mis Intereses Profesionales 6](#_heading=h.b9fyuovybebr)

[Argumento de Factibilidad 7](#_heading=h.f0sa4onb4y1p)

[Objetivos 8](#_heading=h.rnlcygutgwps)

[Propuesta Metodológica 9](#_heading=h.n2lyuwf33vvk)

[Plan de Trabajo 10](#_heading=h.z4320crwa8jn)

[Conclusiones y reflexión 11](#_heading=h.f6qsnw3ugclm)

# Inicio

El proyecto busca crear una plataforma digital que permita administrar de forma ágil y ordenada las reservas de canchas de fútbol y pádel en el centro deportivo Tangus. La propuesta incluye una interfaz web fácil de usar, con información de disponibilidad en tiempo real, pagos en línea integrados y funciones administrativas que mejorarán la experiencia de los usuarios y harán más eficientes los procesos internos del centro.

# Descripción del Proyecto APT

Actualmente, el centro deportivo gestiona sus reservas de forma presencial o por teléfono. Para solucionar esto, se desarrollará una plataforma web que permita reservar canchas en tiempo real, ofrecer alquiler de balones e integrar pagos en línea, utilizando tecnologías modernas como Next.js en el frontend, Node.js y NestJS en el backend, y Oracle como base de datos.

# Relación con las Competencias del Perfil de Egreso

Este proyecto combina varias competencias del perfil de egreso de Ingeniería en Informática:

-Permite gestionar proyectos de software mediante planificación y seguimiento con metodologías ágiles.

-Desarrollar una solución web con arquitectura cliente-servidor.

-Diseñar y optimizar un modelo de base de datos relacional en Oracle.

-Garantizar la calidad y funcionamiento del sistema mediante pruebas, aseguramiento de calidad y prácticas de DevOps.

# Relación con mis Intereses Profesionales

Este proyecto se alinea con mis intereses profesionales en todo lo que tiene que ver con programación, automatización de procesos y la integración de sistemas web. Mi rol como DevOps me permite fortalecer mis habilidades técnicas en tecnologías modernas como Node.js y trabajar en un entorno colaborativo gracias a GitHub.

# Argumento de Factibilidad

El proyecto es factible dentro del marco de la asignatura porque:

* El equipo domina los FrameWorks con los cuales se desarrollará el proyecto.
* Se ha definido un alcance realista de acuerdo al tiempo disponible
* Se asignaron roles claros que facilitan la distribución de tareas y el cumplimiento de los plazos.
* El uso de metodologías ágiles permitirá iterar y resolver problemas de forma oportuna.

# Objetivos

**Objetivo General:** Crear una plataforma web que facilite a los usuarios la reserva rápida y eficiente de canchas de fútbol y pádel, beneficiando tanto a los clientes como al administrador del centro.

**Objetivos Específicos:**

* Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva usando Next.js.
* Implementar un backend sólido con Node.js y NestJS.
* Diseñar un modelo de base de datos en Oracle que permita el crecimiento del sistema.
* Integrar pagos en línea con Mercado Pago.
* Ejecutar pruebas de funcionamiento y optimización antes de la entrega final.

# Propuesta Metodológica

Se implementará la metodología Scrum con sprints semanales.

* **Scrum Master / Product Owner:** Tomás Díaz
* **DevOps / QA:** Diego Bravo
* **Desarrollador Frontend:** Benjamín González
* **Desarrollador Backend / DevOps:** Matías Valencia

Cada sprint incluirá planificación, desarrollo, revisión y retroalimentación, utilizando GitHub para el control de versiones y la colaboración del equipo.

# Plan de Trabajo

| **Semana** | **Actividad** | **Responsables** |
| --- | --- | --- |
| Semana 1 | Levantamiento de requisitos, diseño UI/UX | Todo el equipo |
| Semana 2 | Configuración de entorno y bases de datos | Backend, DevOps |
| Semana 3 | Desarrollo de backend inicial | Backend |
| Semana 4 | Desarrollo de frontend inicial | Frontend |
| Semana 5 | Integración de backend y frontend | Todo el equipo |
| Semana 6 | Pruebas de sistema y QA | QA, Frontend, Backend |
| Semana 7 | Ajustes finales y optimización | Todo el equipo |
| Semana 8 | Entrega final y presentación | Todo el equipo |

# Conclusiones y reflexión

Este proyecto me va a permitir fortalecer mis habilidades en tecnologías web modernas y en entornos de trabajo colaborativos. Aplicaré mis conocimientos en frameworks basados en React y diseño de interfaces, al mismo tiempo que aprendo a integrar mi trabajo con el backend y la base de datos. Además, me ayudará a familiarizarme con el proceso de desarrollo de proyectos en el mundo laboral, mejorando mis capacidades de resolución de problemas, trabajo en equipo y uso de metodología ágil.